

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN *e*-LKPD BERBASIS *INQUIRY* BERBANTUAN APLIKASI TRACKER UNTUK MELATIHKAN KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF DAN KETERAMPILAN KOMUNIKASI PADA MATERI GERAK LURUS BERATURAN**

Oleh

**Nafi' Noor Hakim**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *e*-LKPD berbasis *inquiry* berbantuan aplikasi tracker pada materi gerak lurus untuk melatih kemampuan berpikir kreatif dan keterampilan komunikasi siswa. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian *Design and Development Research (DDR)* yang terdiri dari empat tahap penelitian yaitu *analysis*, *design*, *development*, dan *evaluation*. Tahap pengembangan dilakukan dengan pembuatan produk, uji validasi ahli, uji kepraktisan yang diperoleh dari hasil uji keterbacaan dan uji persepsi guru, serta uji keefektifan yang diperoleh dari hasil uji respon peserta didik. Hasil uji kevalidan yang dilakukan diperoleh persentase penilaian sebesar 87% dengan kategori sangat valid. Berdasarkan hasil analisis angket persepsi guru diperoleh persentase penilaian sebesar 87% dengan kategori sangat baik. Uji respon peserta didik diperoleh persentase penilaian sebesar 73% dengan kategori baik. Uji stimulus kemampuan berpikir kreatif melalui *pretest-posttest*. Teknik analisis menggunakan *N-gain* dan uji hipotesis dengan menggunakan *Paired Sample T-Test*. Hasil uji hipotesis menunjukkan nilai *sig. (2-tailed)* kurang dari 0,05 dengan taraf kepercayaan 95%, diperoleh bahwa terdapat pengaruh signifikan dari pembelajaran menggunakan media analisis tracker terhadap kemampuan berpikir kreatif siswa. Selain itu, hasil uji *N-gain* diperoleh nilai sebesar 0,69 dengan kenaikan 33% sehingga menunjukkan terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif setelah diberikan *treatment* Uji stimulus keterampilan komunikasi diperoleh hasil 61% dengan kategori baik. Berdasarkan uji kelayakan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa *e*-LKPD ini layak digunakan dalam pembelajaran gerak

lurus beraturan pada materi gerak lurus disekolah sehingga dapat menstimulus kemampuan berpikir kreatif dan keterampilan komunikasi siswa.

**Kata kunci:** *e-LKPD*, Model Pembelajaran *Inquiry*, Aplikasi Tracker, Kemampuan Berpikir Kreatif, Keterampilan Komunikasi.