

## ABSTRAK

### APLIKASI *FRONT END E-COMMERCE* JUAL-BELI BARANG BEKAS MENGUNAKAN METODE *SCRUM*

Oleh

**Aria Seno Annabiy**

*E-commerce* merupakan proses bisnis yang menghubungkan perusahaan, konsumen, serta masyarakat dalam aktivitas pertukaran atau transaksi melalui internet. Kemajuan teknologi dan informasi yang berkembang pesat di era ini juga menjadi faktor penting dalam latar belakang *e-commerce* jual beli barang bekas. Selain itu, adanya kebutuhan masyarakat akan barang bekas yang masih layak pakai juga menjadi faktor penting dalam latar belakang *e-commerce* jual beli barang bekas. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi *e-commerce* jual-beli barang bekas yang akan menampilkan berbagai jenis produk yang ditawarkan lengkap dengan spesifikasi produk, harga produk, kontak penjual hingga dapat melakukan negosiasi. Penelitian ini menerapkan metode *Scrum* yang terdapat 3 *Sprint* untuk mengembangkan aplikasi ini dari bagian *frontend* menggunakan *framework Reactjs* dan *MaterialUI* sebagai *framework CSS*. Pengembangan aplikasi ini meng-integrasikan 21 *endpoint API* dan menggunakan *React Redux* sebagai *state management* pada implementasinya. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi ini telah memenuhi kebutuhan pengguna dan juga mudah digunakan yang dibuktikan dengan beberapa aspek hasil pengujian *User Experience Questionnaire* mendapatkan impresi yang baik. Aspek tersebut yaitu *Attractiveness*, *Dependability*, *Stimulation* pada aplikasi ini termasuk dalam kategori *Above Average* dan aspek *Perspicuity*, *Efficiency* termasuk dalam kategori *Good*.

Kata Kunci: *e-commerce*, *Scrum*, *Reactjs*, *User Experience Questionnaire*

## **ABSTRACT**

### **E-COMMERCE FRONT END APPLICATION FOR SECONDHAND USING THE SCRUM METHOD**

**By**

**Aria Seno Annabiy**

E-commerce is a business process that connects companies, consumers and society in exchange or transaction activities via the internet. The rapid advancement of technology and information in this era is also an important factor in the background of e-commerce buying and selling used goods. Apart from that, the public's need for used goods that are still suitable for use is also an important factor in the background of commerce buying and selling used goods. This research aims to create an application for e-commerce buying and selling used goods which will display various types of products on offer complete with product specifications, product prices, seller contacts and can carry out negotiations. This research applies the Scrum method which there are 3 Sprints to develop this application from parts frontend use framework Reactjs and materialUI framework CSS. This application development integrates 21 endpoint API and using React Redux as state management on its implementation. The research results show that this application has met user needs and is also easy to use as proven by several aspects of the test results User Experience Questionnaire get a good impression. These aspects are Attractiveness, Dependability, Stimulation This application is included in the category Above Average and aspect Perspicuity, Efficiency included in the category Good.

**Keywords:** e-commerce, Scrum, Reactjs, User Experience Questionnaire