

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA AJAR *E-LEARNING* DESAIN GAMBAR *TUPPING* LAMPUNG BERBASIS *GOOGLE SITES* UNTUK SISWA KELAS X SMA

Oleh

Safei Soleh

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah produk berupa media ajar *e-learning* yakni media ajar berbasis *google sites* sebagai *tools* pembuatan situs *web*. Kemudian dilakukan uji validitas media untuk mengetahui kelayak dan kualitas media ajar *e-learning* berbasis *google sites* pada materi desain gambar *tupping* Lampung untuk siswa kelas X SMA. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan atau *Research and Development* dengan model ADDIE yang terdiri dari lima langkah tahapan yakni analisis, perancangan, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Adapun sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas X.8 sebagai subjek penelitian. Teknik pengumpulan data dengan cara wawancara, observasi atau pengamatan, dan kuesioner (angket). Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini yakni analisis data deskriptif kualitatif dan analisis data deskriptif kuantitatif dengan teknik analisis statistis dependent t test. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media yang dikembangkan telah layak dan memenuhi syarat untuk digunakan sebagai media ajar pada mata pelajaran seni budaya (rupa). Berdasarkan hasil perhitungan diperoleh nilai t hitung = 12,1695 > 2,7194 jadi H_0 ditolak, dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa perbedaan hasil belajar *pretest* dan *posttest* kelas X.8 SMA Negeri 1 Gadingrejo, dimana hasil *posttest* lebih tinggi dari hasil *pretest*. Sedangkan untuk hasil validasi media 100% kategori sangat layak, dan validasi materi dengan presentase 82% kategori sangat layak, serta keefektifan dengan hasil belajar siswa yang meningkat secara signifikan dari hasil *pretest* yang mencapai 19,44%, setelah menerapkan media ajar berbasis *google sites* dari hasil *posttest* meningkat menjadi 100% di atas KKM. Berdasarkan data yang telah diperoleh maka dapat disimpulkan bahwa media ajar *e-learning* berbasis *google sites* materi desain gambar *tupping* Lampung untuk siswa kelas X SMA layak digunakan pada kegiatan pembelajaran.

Kata kunci : Pengembangan, *Google Sites*, Desain Gambar *Tupping* Lampung.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF E-LEARNING TEACHING MEDIA OF LAMPUNG *TUPPING* IMAGE DESIGN BASED ON GOOGLE SITES FOR GRADE X HIGH SCHOOL STUDENTS

By

Safei Soleh

This research aims to produce a product in the form of e-learning teaching media, namely teaching media based on google sites as a website creation tool. Then the media validity test is carried out to determine the feasibility and quality of google sites-based e-learning teaching media on Lampung mask image design material for class X high school students. This type of research is development research or Research and Development with the ADDIE model which consists of five steps, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The sample in this study were X.8 class students as research subjects. Data collection techniques by means of interviews, observations or observations, and questionnaires (questionnaires). The data analysis techniques used in this study are descriptive qualitative data analysis and quantitative descriptive data analysis with dependent statistical analysis techniques quantitative descriptive data analysis with statistical analysis techniques dependent t test. The results showed that the media developed were feasible and qualified to be used as teaching media in cultural arts (fine) subjects. Based on the results of the calculation obtained the value of $t \text{ count} = 12,1695 > 2.7194$ so H_0 is rejected, in other words it can be concluded that the difference in learning outcomes pre test and post test class X.8 SMA Negeri 1 Gadingrejo, where the post test results are higher than the pre test results. As for the results of media validation 100% very feasible category, and material validation with a percentage of 82% very feasible category, as well as effectiveness with significantly improved student learning outcomes from pre test results which reached 19,44%, after applying teaching media based on google sites from post test results increased to 100% above KKM. Based on the data that has been obtained, it can be concluded that the google sites-based e-learning teaching media for Lampung mask image design material for class X high school students is suitable for use in learning activities.

Keyword : Development, Google Sites, Lampung Mask Image Design.

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA AJAKH E-LERNING DISAIN GAMBAKH TUPPING LAMPUNG BUBASIS GOOGLE SITES PAKAI KELAS 10 SMA

Jama

Sefei Saleh

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa media ajar e-learning yang dapat digunakan sebagai alat bantu situs web. Untuk itu dilakukan uji validitas media yang berkaitan dengan kualitas media ajar e-learning berbasis google sites pada materi desain gambar tumpang Lampung yang digunakan siswa kelas X SMA. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan atau Research and Development dengan model ADDIE yang terdiri dari lima langkah tahapan yaitu analisis, perancangan, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah siswa kelas X.8 yang dijadikan subjek penelitian. Cara pengumpulan data adalah melalui wawancara, observasi atau pengamatan, dan kuesioner (angket). Hasil penelitiannya menunjukkan bahwa media yang dikembangkan layak dan cukup syaratnya yang digunakan sebagai media ajar mata pelajaran seni budaya (seni rupa). Berdasarkan hasil penghitungannya, nilai $t_{hitung} = 12,1695 > 2,7194$ jadi H_0 ditolak, maksudnya dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan hasil belajar pretest dan posttest kelas X.8 SMA Negeri 1 Gadingrejo. Hasil posttest lebih baik dari hasil pretest. Sedangkan hasil validasi media 100% kategori layak dan validasi materinya presentase 82 % kategori layak dan baik, sehingga keefektifan hasil belajar siswa meningkat secara signifikan dari hasil pretest sebesar 19,44 %. Untuk itu digunakan media ajar berbasis google sites hasil posttest meningkat menjadi 100 % di atas KKM. Berdasarkan data yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa media ajar e-learning berbasis google sites pada materi desain gambar tumpang Lampung yang digunakan siswa kelas X SMA layak digunakan pada kegiatan pembelajaran.

Kata kunci : Pengembangan, *Google Sites*, Desain Gambar *Tumpang* Lampung.