

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. <i>Games Ruler</i>	30
2. Penempatan Pada Meja Turnamen	30
3. Paradigma Penelitian	37
4. Desain Penelitian	44
5. Rata-Rata Hasil <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen Secara Kontinum	85
6. Rata-Rata Hasil <i>Posttest</i> Kelas Kontrol Secara Kontinum	87