

## **ABSTRAK**

### **PENGARUH MODIFIKASI PERMAINAN TRADISIONAL TERHADAP PERKEMBANGAN MOTORIK KASAR ANAK USIA 5-6 TAHUN**

**Oleh**

**WIWIT SALINDRI**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh modifikasi permainan tradisional terhadap perkembangan motorik kasar anak usia 5-6 tahun. Penelitian ini merupakan jenis penelitian kuantitatif menggunakan metode *pre-experimental* dengan desain *one group pretest-posttest*. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 16 anak yang berusia 5-6 tahun. Teknik pengambilan sampel menggunakan *purposive sampling*. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu observasi dan dokumentasi. Observasi yang dilakukan menggunakan lembar observasi yang telah diuji validitas dan dinyatakan semua indikatornya valid, kemudian uji reliabilitas menggunakan rumus *alpha Cronbach* dan dinyatakan reliabel dengan nilai reliabilitas variabel X sebesar 0.777 dan nilai reliabilitas variabel Y sebesar 0.885. Hasil penelitian menunjukkan rata-rata skor *N-Gain* sebesar 0,43 yang berarti bahwa pengaruh modifikasi permainan tradisional terhadap perkembangan motorik kasar anak berada pada kategori sedang. Kemudian, hasil pengujian menggunakan uji regresi linier sederhana mendapatkan nilai signifikansi sebesar 0.001 kurang dari 0.05 ( $0.001 < 0.05$ ), hal ini membuktikan bahwa terdapat pengaruh antara modifikasi permainan tradisional terhadap perkembangan motorik kasar anak usia 5-6 tahun.

Kata Kunci: modifikasi permainan tradisional, motorik kasar, anak usia dini

## ***ABSTRACT***

### **THE EFFECT OF MODIFICATION OF TRADITIONAL GAMES ON THE GROSS MOTOR DEVELOPMENT OF CHILDREN AGED 5-6 YEARS**

**By**

**WIWIT SALINDRI**

This study aims to determine the effect of traditional game modifications on gross motor development of children aged 5-6 years. This type of research uses quantitative research using the pre-experimental method with a one group pretest-posttest design. The sample in this study amounted to 16 children aged 5-6 years. The sampling technique used purposive sampling. Data collection techniques used in this study are observation and documentation. Observations made using an observation sheet observation sheet that has been tested for validity and declared all indicators valid, then the reliability test uses the Cronbach alpha formula and is declared reliable with a variable X reliability value of 0.777 and a variable X reliability value of 0.777. Reliable with a variable X reliability value of 0.777 and a variable Y reliability value of 0.885. Variable Y of 0.885. The results showed the average N-Gain score of 0.43, which means that the effect of traditional game modifications on children's gross motor development is at on children's gross motor development is in the medium category. Then, the test results using the simple linear regression test get a significance value of 0.001 less than 0.05 ( $0.001 < 0.05$ ), this proves that there is an influence between traditional game modifications on gross motor development of children aged 5-6 years.

Keywords: modification of traditional games, gross motor skills, early childhood