

ABSTRAK

PENGEMBANGAN *E-MODUL* MENGGUNAKAN *SOFTWARE SMART APPS CREATOR* DENGAN INTERNALISASI *SOFT SKILLS* UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF PESERTA DIDIK SMA PADA MATERI USAHA DAN ENERGI

Oleh

KIKI RIZKI ARMELA

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan e-modul interaktif berbasis *Software Smart Apps Creator* yang difokuskan pada *internalisasi soft skills* yang dibatasi *Creativity/ Innovation, Problem-solving, Teamwork* dan *Personal Effectiveness* guna meningkatkan keterampilan berpikir kreatif peserta didik tingkat SMA dalam memahami konsep-konsep materi tentang usaha dan energi. Penelitian ini menggabungkan teknologi e-modul dengan pengintegrasian aspek keterampilan lunak (*soft skills*) dalam pembelajaran fisika. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan ini adalah metode R &D dengan menggunakan model 4-D terdiri atas 4 tahap utama yaitu : *Define, Design, Develop* dan *Disseminate*. Instrumen pengumpulan data yang digunakan meliputi: angket analisis kebutuhan, angket uji validasi, angket uji kepraktisan, dan angket uji keefektifan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa e-modul yang dikembangkan termasuk dalam kategori tergolong “layak” dengan persentase keidealan validator materi 72,2 % dan validator media tergolong “sangat layak” dengan persentase keidealan 94,2 %. Menurut penilaian pendidik fisika termasuk e-modul dalam kategori “sangat layak” dengan persentase keidealan 87,29 %. Hal ini menunjukkan bahwa e-modul dalam kategori sangat baik dan layak digunakan dalam uji coba selanjutnya. E-Modul yang dikembangkan efektif digunakan dalam pembelajaran fisika sehingga dapat meningkatkan keterampilan berfikir kreatif peserta didik. Hal ini ditunjukkan dengan nilai gain pada masing-masing variabel. Peningkatan pada keterampilan berfikir kreatif ditunjukkan pada perolehan N-gain sebesar 0,47. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan e-modul fisika internalisasi *soft skills* efektif untuk meningkatkan keterampilan berfikir kreatif dengan peningkatan kategori sedang.

Kata kunci: E-Modul, *Smart Apps Creator*, *Soft Skills*

ABSTRAK

PENGEMBANGAN *E-MODUL* MENGGUNAKAN *SOFTWARE SMART APPS CREATOR* DENGAN INTERNALISASI *SOFT SKILLS* UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF PESERTA DIDIK SMA PADA MATERI USAHA DAN ENERGI

Oleh

KIKI RIZKI ARMELA

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan e-modul interaktif berbasis *Software Smart Apps Creator* yang difokuskan pada *internalisasi soft skills* yang dibatasi *Creativity/ Innovation, Problem-solving, Teamwork* dan *Personal Effectiveness* guna meningkatkan keterampilan berpikir kreatif peserta didik tingkat SMA dalam memahami konsep-konsep materi tentang usaha dan energi. Penelitian ini menggabungkan teknologi e-modul dengan pengintegrasian aspek keterampilan lunak (*soft skills*) dalam pembelajaran fisika. Metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan ini adalah metode R &D dengan menggunakan model 4-D terdiri atas 4 tahap utama yaitu : *Define, Design, Develop* dan *Disseminate*. Instrumen pengumpulan data yang digunakan meliputi: angket analisis kebutuhan, angket uji validasi, angket uji kepraktisan, dan angket uji keefektifan. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa e-modul yang dikembangkan termasuk dalam kategori tergolong “layak” dengan persentase keidealan validator materi 72,2 % dan validator media tergolong “sangat layak” dengan persentase keidealan 94,2 %. Menurut penilaian pendidik fisika termasuk e-modul dalam kategori “sangat layak” dengan persentase keidealan 87,29 %. Hal ini menunjukkan bahwa e-modul dalam kategori sangat baik dan layak digunakan dalam uji coba selanjutnya. E-Modul yang dikembangkan efektif digunakan dalam pembelajaran fisika sehingga dapat meningkatkan keterampilan berfikir kreatif peserta didik. Hal ini ditunjukkan dengan nilai gain pada masing-masing variabel. Peningkatan pada keterampilan berfikir kreatif ditunjukkan pada perolehan N-gain sebesar 0,47. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan e-modul fisika internalisasi *soft skills* efektif untuk meningkatkan keterampilan berfikir kreatif dengan peningkatan kategori sedang.

Kata kunci: E-Modul, *Smart Apps Creator*, *Soft Skills*