

ABSTRAK

***SMART VILLAGE* : PROTOTYPE APLIKASI EDUKASI CARA PEMANFAATAN LIMBAH BERBASIS ANDROID**

Oleh

SIGIT PANJI PRASETYO

Penelitian ini membahas tentang prototipe aplikasi berbasis android yang dirancang untuk pengolahan limbah didalam konsep *Smart Village*. Prototipe aplikasi ini bertujuan untuk mendukung pemerintah desa dalam mengedukasi masyarakat mengenai pemanfaatan limbah yang tepat. Aplikasi memiliki dua sistem yang terkait yaitu *android* untuk pengguna dan sistem administrasi untuk admin guna mengelola data terkait limbah. Sistem *backend* menggunakan *REST API* untuk menghubungkan aplikasi *android* dengan sistem berbasis web. Penelitian ini berkontribusi pada realisasi *Smart Village* melalui inovasi teknologi.

Kata Kunci: Aplikasi Android, Lingkungan Hidup, Pengolahan Limbah, *REST API*, *Smart Village*.