

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN *AUTHORING TOOLS* PADA PEMBELAJARAN INFORMATIKA KELAS X SMA

Oleh

MUHAMMAD DIKA FEBRIANTO

Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan produk media pembelajaran interaktif yang dirancang dengan bantuan *Authoring Tools* jenis *Ispring Suite* untuk materi Sistem Komputer yang valid dan praktis. Penelitian ini mengadopsi penelitian *Research and Development* (R&D) dengan model 3D yang memiliki tiga tahapan yaitu *Define* (Pendefinisian), *Design* (Perancangan), dan *Develop* (Pengembangan). Penelitian ini dilaksanakan di lingkungan SMA Negeri 1 Way Jepara pada peserta didik kelas X untuk mata pelajaran Informatika. Teknik analisis data yang diterapkan dalam penelitian ini adalah kevalidan dan kepraktisan produk yang diperoleh menggunakan angket ahli media, angket ahli materi, angket respon peserta didik, dan angket persepsi guru. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai validasi produk dari ahli media sebesar 3,63 dengan kategori sangat valid dan penilaian ahli materi sebesar 3,92 dengan kategori sangat valid. Hasil uji kepraktisan yang didapatkan dari persepsi guru mendapatkan persentase sebesar 96,56% dengan kategori sangat praktis dan respons peserta didik mendapatkan persentase sebesar 88,96% dengan kategori sangat praktis. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbantuan *Authoring Tools* pada pembelajaran Informatika kelas X sangat valid dan praktis.

Kata Kunci: *Authoring Tools*, *Ispring Suite*, Media Pembelajaran Interaktif, Sistem Komputer.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF INTERACTIVE LEARNING MEDIA ASSISTED BY AUTHORING TOOLS ON THE INFORMATICS LEARNING AT CLASS X HIGH SCHOOL

By

MUHAMMAD DIKA FEBRIANTO

The aim of this research is to develop interactive learning media products designed with the help of Ispring Suite Authoring Tools for valid and practical Computer Systems material. This research adopts Research and Development (R&D) research with a 3D model which has three stages, namely Define, Design and Develop. This research was carried out in the SMA Negeri 1 Way Jepara environment with class X students for the Informatics subject. The data analysis technique applied in this research is the validity and practicality of the product obtained using a media expert questionnaire, material expert questionnaire, student response questionnaire, and teacher perception questionnaire. The research results show that the product validation value from media experts is 3.63 in the very valid category and the material expert assessment is 3.92 in the very valid category. The practicality test results obtained from the teacher's perception obtained a percentage of 96.56% in the very practical category and student responses obtained a percentage of 88.96% in the very practical category. So it can be concluded that interactive learning media assisted by Authoring Tools in class X Informatics learning is very valid and practical.

Keyword: *Authoring Tools, Computer Systems, Interactive Learning Media, Ispring Suite.*