

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS E-LEARNING MATA PELAJARAN SIMULASI DIGITAL SMK KABUPATEN LAMPUNG SELATAN

Oleh
Sutrisno

Penelitian bertujuan untuk (1) mendeskripsikan kondisi dan potensi pengembangan model pembelajaran berbasis *e-learning* (2) mendeskripsikan portal e-learning;(3) menganalisis efektivitas e-learning; (4) menganalisis efisiensi;(5) menganalisis kemenarikan *e-learning* simulasi digital. Metode penelitian ini menggunakan desain penelitian dan pengembangan simulasi di SMK Kabupaten Lampung Selatan. Data dikumpulkan dengan observasi, angket, dan tes. Data dianalisis secara deskriptif dan uji-t. Kesimpulan dari penelitian adalah (1) kondisi dan potensi siswa untuk belajar mandiri tinggi, sehingga berpotensi untuk dikembangkan model pembelajaran *e-learning* mata pelajaran simulasi digital. (2) menghasilkan *portal e-learning* simulasi digital (3) efektivitas model pembelajaran berbasis *e-learning* meningkat dengan hasil post test rata-rata 77,56 dengan persentase siswa mencapai KKM 87% lebih besar rata-rata pada kelas kontrol 73,30 dengan persentase siswa mencapai KKM 30%. (4) model pembelajaran berbasis *e-learning* lebih efisien 1,3 jam disisi waktu belajar dibandingkan dengan model pembelajaran sebelumnya (5) kemenarikan portal *e-learning* simulasi digital sebesar 3,40 dengan predikat sangat menarik dapat meningkatkan motivasi dan kreativitas siswa belajar.

Kata kunci : e-learning, model pembelajaran, simulasi digital