

ABSTRAK

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MULTIMEDIA INTERAKTIF MATA PELAJARAN TEKNIK KERJA BENGKEL BAGI SISWA SMK JURUSAN ELEKTRONIKA DI BANDAR LAMPUNG

**Oleh
Didik Sri Utomo**

Tujuan penelitian ini adalah (1) mendeskripsikan pemanfaatan bahan ajar yang digunakan saat ini dalam proses pembelajaran mata pelajaran teknik kerja bengkel (2) menghasilkan produk multimedia interaktif, (3) menganalisis efektifitas produk multimedia interaktif, (4) menganalisis efisiensi produk multimedia interaktif, (5) menganalisis daya tarik produk multimedia interaktif.

Penelitian menggunakan pendekatan penelitian dan pengembangan, dilakukan di SMK Negeri 2 Bandar Lampung dan SMK 2 Mei Bandar Lampung. Pengumpulan data menggunakan tes dan angket, selanjutnya dianalisis secara diskriptif dan uji -t.

Kesimpulan penelitian adalah: (1) bahan ajar yang digunakan saat ini berupa modul dan *jobsheet* belum optimal dalam pembelajaran, (2) hasil dari pengembangan ini adalah berupa produk bahan ajar multimedia interaktif menerapkan gambar teknik elektronika, (3) bahan ajar multimedia interaktif memiliki efektifitas sedang digunakan sebagai media pembelajaran dibuktikan dengan nilai gain untuk aspek kognitif 0,62 dan aspek psikomotor adalah 0,54 dan aspek sikap adalah 0,52, (4) multimedia interaktif efisien sebagai media pembelajaran dibuktikan dengan nilai rasio efisiensi pembelajaran sebesar 1,07, (5) multimedia interaktif sangat menarik untuk digunakan sebagai sebagai media pembelajaran dibuktikan dengan rata-rata skor 3,33.

Kata kunci : bahan ajar, multimedia interaktif, teknik kerja bengkel