

DAFTAR PUSTAKA

- Author. 2013. *about adobe flash professional* . artikel.diambil dari <http://www.adobe.com/products/flash.html> /pada 16 November 2014
- Agustina, Wiwiek N.K. 2012. *Desa Budaya Kertalangu Sebagai Usaha Daya Tarik Wisata di Kota Denpasar*. Tesis Universitas Udayana Denpasar, Tidak diterbitkan
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo
- PersadaBaharuddin, H. dan Wahyuni, Esa Nur.2010. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Borg, Walter R and Gall, Meridith Dmien. 1989. *Educational Research*. London: Longman
- Budiningsih, C. Asri. 2005. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Daryanto. 2010. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Depdiknas. 2003. *Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Sekretaris Negara RI.
- _____. 2013. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 70 Tahun 2013 tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum*. Jakarta.
- _____. 2013. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 81A Tahun 2013 tentang Implementasi Kurikulum*. Jakarta.
- Dick, W. & Carey, L. 2001. *The systematic design of instruction (6th ed.)*. Boston: Pearson
- Faturahman,Fahmi.2013.*Membuat PCB secara manual*. Video.diambil dari <https://www.youtube.com/watch?v=Tg1FmrsUDVg> /pada 16juli 2014
- Frear, Valerie and Hirschbuhl, John J. 1999. *Does interactive multimedia promote achievementand higher level thinking skills for today's science students?.* British: Journal of Educational Technology

- Heinich, Robert dkk. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning*. New Jersey, Columbus Ohio: Person Merrill Prentice Hall
- Karwono, H dan Mularsih, Heni. 2010. *Belajar serta Pemanfaatan Sumber Belajar*. Jakarta: Cerdas Jaya
- Letivin Daniel. 2002. *Foundation of Cognitive Psychology Core Reading*. MA. Cambridge
- Lim, C S dkk. 2004. *Enhanced learning of rapid prototyping systems through multimedia*, International Journal of Mechanical Engineering Education
- McLain, Matt. 2012. *Creating a PCB manually in Circuit Wizard*. Video. diambil dari=<https://www.youtube.com/watch?v=WIIN-Dah9EQ/> diakses 16 Juli 2014
- Miarso, Yusufhadi. 2009. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Miyarso, Estu. 2009. *Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Sinematografi*. Tesis Program pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta
- Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. DIVA Press: Yogyakarta.
- Prawiradilaga, Dewi Salma dan Siregar, Eveline. 2008. *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Riyana, Cepi. 2007. *Pedoman Pengembangan Multimedia Interaktif*. Bandung: Program P3AI Universitas pendidikan Indonesia
- Rusman. 2010. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Bandung : Raja Grafindo Persada
- Rusman, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. PT Rajagrafindo Persada: Jakarta.
- Sadiman, Arief, S. 2011. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. PT RajaGrafindo Persada: Jakarta.
- Smaldino, Sharon E dkk. 2011. *Instructional Technology and Media for Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana

Sudrajat, ahmad. 2008. *Konsep Pengembangan Bahan Ajar*. Artikel. Diambil dari <http://akhmadsudrajat.wordpress.com/2008/03/04/konsep-pengembangan-bahan-ajar-2/> pada 16 Juli 2014

Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Sulatra, I Made. 2011. 248 hal. *Pengembangan Multimedia Interaktif Geometri dalam Pembelajaran Matematika SMA Kelas X*. Tesis: Universitas Lampung

Uno, Hamzah B. 2008. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Bumi Aksara: Jakarta.

Waryanto, Nur Hadi. 2008. *Makalah Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran*. Yogyakarta: UNY

Warwick J. Thorn. 2006. *Points to Consider when Evaluating Interactive Multimedia The Internet TESL Journal*, Vol. II, No. 4, diakses 16 Juli 2014

Wena, Made. 2011. *Strategi Pembelajaran Inovatif Komtemporer*. Jakarta: PT. Bumi Aksara

Woolfolk, Anita. 2003. *Educational Psychology*. New York :Ninth Edition