

ABSTRAK

GAME PEMBELAJARAN MATEMATIKA INTERAKTIF PADA MATERI BANGUN DATAR DAN BANGUN RUANG

Oleh

NABILA FIRLI SAPUTRI

Penurunan minat belajar siswa terhadap pelajaran matematika terlebih pada materi bangun datar dan bangun ruang semakin meningkat. Penyampaian materi yang monoton menjadi alasan utama turunnya minat siswa. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan minat melalui media pembelajaran interaktif berbentuk *game*. Sehingga siswa dapat dengan mudah memahami materi bangun datar dan bangun ruang. Dalam pengembangan *game* pembelajaran matematika pada materi bangun ruang dan bangun datar mengimplementasikan metode pengembangan sistem *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* yang terdiri dari enam tahapan yaitu pengonsepan (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan materi (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*), dan pendistribusian (*distribution*). *Game* pembelajaran matematika interaktif pada materi bangun datar dan bangun ruang mendapatkan hasil uji skala likert 92%, angka ini masuk kedalam interval penilaian sangat setuju, sehingga *game* ini memenuhi kriteria dan layak digunakan.

Kata kunci: minat belajar, *game*, matematika