

ABSTARK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATA PELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA BUDDHA PADA MATERI *DHARMAYATRA* BERBASIS ANDROID KELAS VIII DI SMP BODHISATTVA BANDAR LAMPUNG

Oleh

TOMI JEPISA

Penelitian ini bertujuan untuk 1) Menganalisis potensi dan kondisi dikembangkannya media pembelajaran berbasis android di SMP Bodhisattva, 2) Menganalisis prose pengembangan dan menghasilkan media pembelajaran berbasis android, 3) Menganalisis karakteristik media pembelajaran berbasis android, 4) Menganalisis efektifitas media pembelajaran berbasis android, 5) Menganalisis kemenarikan media pembelajaran berbasis android.

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian dan pengembangan (R&D), yang mengadopsi penelitian pengembangan menurut Borg dan Gall. Subjek yang diambil dalam penelitian ini adalah sebanyak 21 siswa kelas VIII SMP Bodhisattva. Metode pengumpulan data menggunakan wawancara dan observasi.

Hasil penelitian dan pengembangan ini menunjukkan bahwa: (1) potensi dan kondisi di SMP bodhisattva sangat mendukung dan memungkinkan untuk dilakukan pengembangan media pembelajaran berbasis android, (2) berdasarkan hasil produk yang divalidasi oleh ahli materi, media, dan desain dan uji kelompok kecil menyatakan sangat layak digunakan, (3) karakteristik dari media ini dapat digunakan secara online dan offline yang dapat digunakan dimana saja dan kapan saja, (4) uji efektivitas dari media pembelajaran berbasis android ini cukup efektif dalam meningkatkan nilai hasil belajar siswa kelas VIII SMP Bodhisattva, (5) uji kemenarikan dari media pembelajaran berbasis android mendapat nilai sebesar 80, 49% (sangat menarik).

Kata kunci: Media Pembelajaran, Dharmayatra, dan Android.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA FOR BUDDHICAL EDUCATION SUBJECTS ON DHARMAYATRA MATERIAL BASED ANDROID CLASS VIII IN SMP BODHISATTVA COUNTY LAMPUNG

By

TOMI JEPISA

This research aims to 1) Analyze the potential and conditions for developing Android-based learning media at Bodhisattva Middle School, 2) Analyze the development process and produce Android-based learning media, 3) Analyze the characteristics of Android-based learning media, 4) Analyze the effectiveness of Android-based learning media, 5) Analyzing the attractiveness of Android-based learning media.

This research uses a research and development (R&D) approach, which adopts development research according to Borg and Gall. The subjects taken in this research were 21 class VIII students at Bodhisattva Middle School. Data collection methods use interviews and observation.

The results of this research and development show that: (1) the potential and conditions at Bodhisattva Middle School are very supportive and possible for the development of Android-based learning media, (2) based on product results validated by material, media, and design experts and small group tests stated very suitable for use, (3) the characteristics of this media can be used online and offline and can be used anywhere and at any time, (4) testing the effectiveness of this Android-based learning media is quite effective in improving the learning outcomes of class VIII Bodhisattva Middle School students, (5) the attractiveness test of Android-based learning media received a score of 80.49% (very interesting).

Keywords: *Learning Media, Dharmayatras, Android*