

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
ABSTRAK	i
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN SKRIPSI	v
RIWAYAT HIDUP	vi
MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
SANWANCANA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GRAFIK	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Rumusan Masalah dan Permasalahan	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	6
BAB II. KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Pengertian Teori-Teori Belajar	7
2.2. Pengertian Perkembangan Kognitif	8
2.3. Pengertian Belajar Sambil Bermain	13
2.4. Pengertian Permainan Tradisional	15
2.5. Pengertian Anak Usia Dini	16
2.6. Kerangka Pikir	17
2.7. Hipotesis Tindakan	18
BAB III. METODE PENELITIAN	
3.1. Setting Penelitian	19
3.2. Subjek Penelitian	19
3.3. Waktu Penelitian	20
3.4. Pendekatan Penelitian	20
3.5. Rencana Penelitian Tindakan	21
3.6. Teknik Pengumpulan Data	21
3.7. Teknik Analisis Data	22

3.8. Indikator Keberhasilan	25
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Hasil Penelitian	26
4.1.1. Pelaksanaan Siklus 1 Pertemuan Pertama	27
4.1.2. Pelaksanaan Siklus 1 Pertemuan Kedua	30
4.1.3. Pelaksanaan Siklus II Pertemuan Pertama	33
4.1.4. Pelaksanaan Siklus II Pertemuan Kedua	37
4.1.5. Pelaksanaan Siklus III Pertemuan Pertama	39
4.1.6. Pelaksanaan Siklus III Pertemuan Kedua	42
4.2. Uji Hipotesis Tindakan	47
4.3. Pembahasan	48
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran	52

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN