

ABSTRAK

IMPLEMENTASI *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* UNTUK ASET *GAME STOCK STREET SAGA* DENGAN METODE *DESIGN THINKING* DAN MENGGUNAKAN *UNITY 3D*

Oleh

ALIFAN RENALDI

Saham merupakan salah satu bagian dari surat berharga yang dikeluarkan oleh perusahaan dengan tujuan memberikan keuntungan besar bagi investor. Namun, investasi saham adalah hal yang kompleks karena banyaknya faktor yang harus dipertimbangkan dalam pengambilan keputusan. Meskipun banyak literatur tentang cara berinvestasi saham, sebagian besar materi tersebut sulit dipahami. Di sisi lain, User Interface (UI) berkaitan dengan tampilan grafis dari website, aplikasi, dan permainan, sementara User Experience (UX) mencakup pengalaman dan interaksi pengguna dengan produk, layanan, dan sistem secara menyeluruh. Metode Design Thinking digunakan untuk menyelesaikan masalah dengan pendekatan berpikir komprehensif, memberikan solusi berdasarkan kebutuhan pengguna. Setelah menentukan ide dan solusi pada tahap ideate, langkah selanjutnya adalah membuat desain UI untuk game Stock Street Saga menggunakan tools Figma. Pada tahap implementasi, penulis melakukan coding di platform Unity menggunakan bahasa pemrograman C#. Kesimpulan dari penelitian ini adalah berhasil membuat User Interface yang menarik serta memberikan User Experience yang baik untuk game Stock Street Saga dengan menggunakan metode Design Thinking dan mengimplementasikannya menggunakan Unity 3D. Tingkat keberhasilan berdasarkan hasil User Acceptance Testing (UAT) menunjukkan hasil sebesar 77%, yang masuk dalam kategori baik dan layak digunakan.

Kata Kunci: *Design Thinking, Stock Street Saga, UI, UX.*

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF USER INTERFACE AND USER EXPERIENCE FOR STOCK STREET SAGA GAME ASSETS USING DESIGN THINKING METHOD AND USING UNITY 3D

By

ALIFAN RENALDI

Shares are one part of securities issued by companies with the aim of providing large profits for investors. However, stock investing is complex due to the many factors that must be considered in making a decision. Although there is a lot of literature on how to invest in stocks, most of the material is difficult to understand. On the other hand, User Interface (UI) deals with the graphical appearance of websites, apps, and games, while User Experience (UX) covers the user's experience and interaction with products, services, and systems as a whole. The Design Thinking method is used to solve problems with a comprehensive thinking approach, providing solutions based on user needs. After determining ideas and solutions at the ideate stage, the next step is to create a UI design for the Stock Street Saga game using Figma tools. In the implementation stage, the author does coding on the Unity platform using the C# programming language. The conclusion of this research is to successfully create an attractive User Interface and provide a good User Experience for the Stock Street Saga game by using the Design Thinking method and implementing it using Unity 3D. The success rate based on the results of User Acceptance Testing (UAT) shows a result of 77%, which is included in the good category and is feasible to use.

Kata Kunci: *Design Thinking, Stock Street Saga, UI, UX.*