

## **ABSTRAK**

### **PENGARUH APLIKASI RUMAH MELINTING (*RUTING*) TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS X DI SMK NEGERI 3 BANDAR LAMPUNG**

**Oleh**

**NURROHMAH**

Aplikasi rumah melinting (*ruting*) merupakan media pembelajaran aplikasi berbasis android yang telah dikembangkan untuk meningkatkan hasil belajar siswa. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan desain *Pre-Experimental Design One-Group Pre-test-Post-test*. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh aplikasi rumah melinting (*ruting*) terhadap peningkatan hasil belajar siswa Logistik di SMK Negeri 3 Bandar Lampung. Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 3 Bandar Lampung pada mata pelajaran seni budaya dengan menggunakan sampel sebanyak 35 siswa. Data diperoleh dari hasil observasi, wawancara dan dokumentasi. Analisis data yang digunakan adalah uji normalitas, uji homogenitas dan uji tanda untuk menguji hipotesis. Eksperimen dilakukan dengan menggunakan *treatment* sebanyak 5 kali. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh nilai rata-rata *pre-test* sebesar 45,71 dan nilai rata-rata *post-test* sebesar 74,71. Berdasarkan uji hipotesis menggunakan uji tanda dapat disimpulkan bahwa terdapat perbedaan antara nilai *pre-test* dan *post-test* yang nilai signifikansi sebesar 0,00 nilai signifikansi tersebut  $<0,05$  dengan demikian maka  $H_a$  dinyatakan diterima. Dengan demikian penggunaan aplikasi rumah melinting (*ruting*) berpengaruh terhadap peningkatan hasil belajar siswa. Adapun peningkatan hasil belajar siswa juga dapat dilihat dari peningkatan nilai sebesar 29.

**Kata kunci:** pengaruh, aplikasi rumah melinting (*ruting*), hasil belajar

## **ABSTRACT**

### **THE EFFECT OF RUMAH MELINTING (*RUTING*) APPLICATION ON IMPROVING STUDENT LEARNING OUTCOMES OF GRADE X AT STATE VOCATIONAL HIGH SCHOOL 3 BANDAR LAMPUNG**

**By**

**NURROHMAH**

Rumah melinting (*ruting*) application is an android-based learning media application that has been developed to improve student learning outcomes. This study uses a quantitative method with a Pre-Experimental Design One-Group Pre-test-Post-test design. This study aims to determine the effect of the rumah melinting (*ruting*) application on improving the learning outcomes of Logistics students at SMK Negeri 3 Bandar Lampung. This study was conducted at SMK Negeri 3 Bandar Lampung in the subject of arts and culture using a sample of 35 students. Data were obtained from observations, interviews and documentation. Data analysis used was the normality test, homogeneity test and sign test to test the hypothesis. The experiment was carried out using 5 treatments. Based on the results of the study, the average pre-test value was 45.71 and the average post-test value was 74.71. Based on the hypothesis test using the sign test, it can be concluded that there is a difference between the pre-test and post-test values with a significance value of 0.00, the significance value is  $<0.05$ , thus  $H_a$  is declared accepted. Thus, the use of the rumah melinting (*ruting*) application has an effect on improving student learning outcomes. The improvement in student learning outcomes can also be seen from the increase in value by 29.

**Keywords:** influence, rolling house application (*ruting*), learning outcomes