

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA *GOOGLE SITES* BERBASIS MODEL *PROBLEM BASED LEARNING* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

Oleh

Inggit Puspita Ningrum

Kemampuan yang paling dibutuhkan era Revolusi 5.0 adalah kemampuan pemecahan masalah, namun kemampuan pemecahan masalah di Indonesia masih rendah hal ini dibuktikan dengan rendah nya peringkat Indonesia pada hasil studi PISA tahun 2022 dan studi pendahuluan. Hal itu diakibatkan oleh kurang tepatnya media dan model pembelajaran yang digunakan guru. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan pengembangan media *Google Sites* berbasis *Problem Based Learning* yang memenuhi kriteria valid, praktis, dan efektif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah peserta didik. Penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) atau biasa disebut R&D ini disusun dengan mengikuti tahapan ADDIE, yaitu *Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation*. Penelitian dilakukan pada kelas X SMK SMTI Bandar Lampung, semester genap Tahun Ajaran 2024/2025, pada materi SPLTV. Pemilihan subjek uji coba kelompok kecil melalui teknik *purposive sampling*, sedangkan kelompok besar dipilih menggunakan teknik *Cluster Random Sampling*. Teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi tes, angket, dan wawancara. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis kevalidan, analisis kepraktisan, dan analisis keefektifan yang menggunakan uji *Independet sample T-test*. Melalui analisis kevalidan, analisis kepraktisan, dan analisis keefektifan, diperoleh bahwa Media Pembelajaran *Google Sites* berbasis Model PBL yang telah dikembangkan memenuhi kriteria valid, praktis, dan efektif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah siswa.

Kata Kunci: *Google Sites*, Pemecahan Masalah, Media Pembelajaran, Model PBL

ABSTRACT

GOOGLE SITES MEDIA DEVELOPMENT BASED ON PROBLEM-BASED LEARNING MODEL TO IMPROVE PROBLEM-SOLVING ABILITIES

By

Inggit Puspita Ningrum

The most needed skill in the Revolution 5.0 era is problem-solving skills, but problem-solving skills in Indonesia are still low, as evidenced by Indonesia's low ranking in the 2022 PISA study results and preliminary studies. This is due to the inaccuracy of the media and learning models used by teachers. Therefore, this study aims to produce the development of Google Sites media based on Problem Based Learning that meets the criteria of being valid, practical, and effective in improving students' problem-solving skills. Research and development (Research and Development) or commonly called R&D is compiled by following the ADDIE stages, namely Analyze, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The research was conducted in class X of SMK SMTI Bandar Lampung, even semester of the 2024/2025 Academic Year, on the SPLTV material. The selection of small group trial subjects used the purposive sampling technique, while the large group was selected using the Cluster Random Sampling technique. Data collection techniques used include tests, questionnaires, and interviews. The data analysis techniques used are validity analysis, practicality analysis, and effectiveness analysis using the Independent sample T-test. Through validity analysis, practicality analysis, and effectiveness analysis, it was obtained that the Google Sites Learning Media based on the PBL Model that had been developed met the criteria of being valid, practical, and effective in improving students' problem-solving abilities.

Keywords: Google Sites, Problem Solving Skills, Learning Media, PBL Model.