

ABSTRAK

PERENCANAAN DAN PENERAPAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA *WEBSITE* FMIPA UNIVERSITAS LAMPUNG DENGAN *DESIGN THINKING* DAN *REACT JS*

Oleh

WALIHD ILHAM RAMADHAN

Penelitian ini berfokus pada perancangan dan penerapan antarmuka pengguna (*User Interface* – UI) serta pengalaman pengguna (*User Experience* – UX) yang optimal untuk situs web Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (FMIPA) Universitas Lampung. Metode *Design Thinking* digunakan sebagai pendekatan utama, yang mencakup tahapan *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *testing*, untuk memastikan solusi yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan memberikan pengalaman yang menyenangkan. Implementasi sistem dilakukan menggunakan pustaka *React JS*, yang dipilih karena kemampuannya dalam mendukung pengembangan komponen UI yang modular, responsif, dan efisien. Untuk mengukur keberhasilan dan penerimaan sistem, pengujian *User Acceptance Testing* (UAT) dilakukan pada sejumlah pengguna. Hasil pengujian UAT menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi, dengan rata-rata keseluruhan mencapai 80%, mengindikasikan bahwa sistem yang dikembangkan telah memenuhi sebagian besar tujuan perancangan. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi pengembangan antarmuka digital yang berpusat pada pengguna di lingkungan akademik.

Kata Kunci: *design thinking*, *website*, *react js*, *user acceptance testing*

ABSTRACT

PERENCANAAN DAN PENERAPAN *USER INTERFACE* DAN *USER EXPERIENCE* PADA *WEBSITE* FMIPA UNIVERSITAS LAMPUNG DENGAN *DESIGN THINKING* DAN *REACT JS*

By

WALIHD ILHAM RAMADHAN

This research focuses on the design and implementation of an optimal user interface (UI) and user experience (UX) for the Faculty of Mathematics and Natural Sciences (FMIPA) University of Lampung website. The Design Thinking methodology was employed as the primary approach, encompassing empathize, define, ideate, prototype, and testing phases, to ensure the resulting solution aligns with user needs and provides a pleasant experience. System implementation utilized the React JS library, chosen for its capability to support modular, responsive, and efficient UI component development. To measure the system's success and acceptance, User Acceptance Testing (UAT) was conducted on a number of users. UAT results indicated a high level of user satisfaction, with an overall average score of 80%, signifying that the developed system has met most of its design objectives. This research is expected to serve as a reference for user-centric digital interface development in academic environments.

Keywords: *design thinking, website, react js, user acceptance testing*