

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MODUL INFORMASI PUBLIK DAN MODUL EVALUASI PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK SMPN 29 BANDAR LAMPUNG BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER 4 DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING

Oleh

ENJELITA AINI NATASYA

Penelitian ini bertujuan mengembangkan sistem informasi akademik berbasis website di SMPN 29 Bandar Lampung menggunakan framework CodeIgniter 4. Sistem ini mencakup modul informasi publik dan evaluasi untuk mempermudah akses informasi dan pemantauan hasil belajar secara real-time. Modul informasi publik menyajikan berbagai data sekolah secara terpusat dan transparan, sedangkan modul evaluasi dilengkapi fitur e-raport dan ranking. Metode pengembangan menggunakan Extreme Programming (XP) karena fleksibilitasnya terhadap perubahan. Pengujian dilakukan dengan metode Black-Box menggunakan teknik Equivalence Partitioning untuk fungsionalitas, serta User Acceptance Testing (UAT) untuk aspek non-fungsional. Hasil menunjukkan seluruh fungsi berjalan sesuai dengan spesifikasi, dan tingkat keberhasilan UAT mencapai 86%. Sistem ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi dalam pengelolaan informasi akademik. Penerapan sistem ini juga menjadi langkah awal transformasi digital di lingkungan sekolah. Dengan adanya sistem ini, penyampaian informasi menjadi lebih cepat, mudah, dan terstruktur.

Kata kunci: Sistem Informasi Akademik, CodeIgniter 4, Extreme Programming.

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF PUBLIC INFORMATION AND EVALUATION MODULES IN THE WEB-BASED ACADEMIC INFORMATION SYSTEM OF SMPN 29 BANDAR LAMPUNG USING THE CODEIGNITER 4 FRAMEWORK AND THE EXTREME PROGRAMMING METHOD

By

ENJELITA AINI NATASYA

This study aims to develop a web-based academic information system at SMPN 29 Bandar Lampung using the CodeIgniter 4 framework. The system includes a public information module and an evaluation module to facilitate information access and real-time monitoring of student learning outcomes. The public information module provides centralized and transparent school data, while the evaluation module features e-report cards and ranking. The development method used is Extreme Programming (XP) due to its flexibility in adapting to changes. Testing was conducted using the Black-Box method with the Equivalence Partitioning technique for functional aspects, and User Acceptance Testing (UAT) for non-functional aspects. The results show that all functions operate according to specifications, with a UAT success rate of 86%. This system is expected to improve efficiency, accuracy, and transparency in academic information management. The implementation also represents an initial step toward digital transformation within the school environment. With this system, information delivery becomes faster, easier, and more structured.

Keywords: Academic Information System, CodeIgniter 4, Extreme Programming.