

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Dihasilkan program kuis interaktif tipe *multiple choice* dengan memanfaatkan *software Wondershare Quiz Creator* yang dimuati materi dinamika partikel. Pada setiap butir soal kuis interaktif ini menyajikan fenomena fisika secara *live* ataupun animasi dan memiliki *feedback* pada setiap pilihan jawabannya untuk melatih kemampuan eksplorasi. Program kuis interaktif ini telah divalidasi oleh ahli sehingga produk layak untuk digunakan.
2. Efektifitas program kuis interaktif dinilai dari kemampuan melakukan eksplorasi fenomena fisika berada pada tingkat sedang, sebanyak 75% dengan nilai 0,42, hal ini menunjukkan bahwa program kuis interaktif dapat membantu melatih kemampuan eksplorasi siswa terhadap fenomena fisika pada materi dinamika partikel.
3. Kemenarikan program kuis interaktif dinilai dari desain dan fenomena fisika memiliki tingkat kemenarikan yang sangat menarik dengan rata-rata nilai kemenarikan sebesar 81,5% dari berbagai komponen yang terdiri dari penggunaan 83,3%, desain 80,2%, ilustrasi 84,4%, variasi huruf 81,3%, warna

77%, tipe soal 82,3% dan kemenarikan 82,3%, hal ini menunjukkan bahwa program kuis interaktif sangat menarik untuk digunakan.

## **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan dihasilkan saran untuk penelitian pengembangan ini sebagai berikut:

1. Bagi para guru untuk dapat memanfaatkan program kuis interaktif ini sebagai sarana untuk melatih kemampuan eksplorasi siswa.
2. Bagi pengembang yang selanjutnya, cakupan sebaiknya diperluas lagi, baik dari segi materi maupun ilustrasi fenomenanya serta jumlah soal yang lebih banyak sehingga dapat dijadikan sebagai bank soal.