

## DAFTAR PUSTAKA

- Aniqotunnisa, S. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Kuis Interaktif Nahwu Berbasis Macromedia Flash 8 sebagai Sumber Belajar Mandiri di Madrasah Tsanawiyah Ibnul Qoyyim Putra Kelas VIII. *Disertasi*. UIN Sunan Kalijaga. Tersedia di <http://digilib.uin-suka.ac.id/8028/>.
- Arikunto, S. (2010). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara
- \_\_\_\_\_. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Artikata. (2014). *Pengertian Fenomena*. [Online] tersedia di <http://www.artikata.com/arti-333239-kasus.html>, diakses pada tanggal 18 November 2014. Pukul 18:55 WIB.
- Bangulu, M.M. (2012). Mengembangkan Kemampuan Mengeksplorasi Warna dengan Tanaman Melalui Metode Demonstrasi pada Anak Kelompok B di Taman Kanak-Kanak Bougenvil Desa Leboto Kabupaten Gorontalo Utara. *KIM Fakultas Ilmu Pendidikan*, 1(2).
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Eva. (2010). *Panduan Analisis Tes Pilihan Ganda*. [online] tersedia di [http://file.upi.edu/Direktori/FIP/Jur.\\_Psikologi\\_Pend\\_Dan\\_Bimbingan/195911301987031-Yaya\\_Sunarya/Bahan\\_Evaluasi-Asesmen/Analisis.pdf](http://file.upi.edu/Direktori/FIP/Jur._Psikologi_Pend_Dan_Bimbingan/195911301987031-Yaya_Sunarya/Bahan_Evaluasi-Asesmen/Analisis.pdf), diakses tanggal 9 Oktober 2014. Pukul 21:05 WIB.
- Hernawati, K. (2009). *Modul Membuat Quiz/Evaluasi dengan Wondershare Quiz Creator*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Irfan. (2012). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. [online] tersedia di <http://irfanbiologi.blogspot.com/2012/04/metode-penelitian-dan-pengembangan-r.html>, diakses tanggal 27 Mei 2014. Pukul 10:32 WIB.

- KBBI. [Online] tersedia di <http://www.kamus.besar.com/10894/fenomena>, diakses pada tanggal 18 November 2014. Pukul 11.30 WIB.
- Kurinasih, I. dan Sani. B. (2014). *Implementasi Kurikulum 2013 Konsep dan Penerapan*. Surabaya: Kata Pena.
- Muslim, A. (2014). *Tes Objektif*. [online] tersedia di <http://arifinmuslim.wordpress.com/2014/02/22/tes-objektif/>, diakses tanggal 9 Oktober 2014. Pukul 21:01 WIB.
- Patmanthara, S. (2014). Pengembangan Pembelajaran Interaktif Perkuliahan Dasar-Dasar Rangkaian Listrik dengan Berbasis Internet. *Cakrawala Pendidikan*, 2(2).
- Pujiastuti, P. (2009). *Modul Pemanfaatan Lingkungan Sekitar dalam Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sakti, I. (2013). Pengaruh Media Animasi Fisika dalam Model Pembelajaran Langsung Terhadap Minat Belajar dan Pemahaman Konsep Fisika Siswa di SD Negeri Kota Bengkulu. *Prosiding SEMIRATA 2013*, 1(1).
- Setyawan, A. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Animasi Komputer dengan Macromedia Flash 8 untuk Sekolah Menengah Atas Pokok Bahasan Hukum Newton tentang Gerak. *Skripsi*. Semarang: IKIP PGRI Semarang. Tersedia di <http://library.ikipgrismg.ac.id/docfiles/fulltext/7a8879ba4fb4eac.pdf>.
- Stanley, K., Liliana., Budhi, G.S. (2013). *Modul Aplikasi untuk Menampilkan 3D-Mesh dengan Skeletal Animation pada Board Game*. Surabaya: Universitas Kristen Petra Siwalankerto.
- Subekti, R. (2009). *Modul Perubahan Format Equation Sebagai Format Gambar untuk Perangkat Lunak Bantu Wondershare Quiz Creator*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Suhandi, A., dan F. C. Wibowo. (2012). Pendekatan Multirepresentasi Dalam Pembelajaran Usaha-Energi dan Dampak Terhadap Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*. 1(8).
- Tipler, P. A. (1998). *Fisika (Untuk Sains dan Teknik)*. Jakarta: Erlangga.