

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan mengenai Sikap Remaja Terhadap Dampak Negatif Kebiasaan Bermain Judi *Online* di RT 05 Lingkungan 003 Kelurahan Sepang Jaya Kecamatan Kedaton Kota Bandar Lampung, maka dapat peneliti simpulkan bahwa:

1. sikap remaja terhadap dampak negatif kebiasaan bermain judi *online* dilihat dari penyimpangan perilaku yang bersifat moral adalah bahwa sebagian besar remaja setuju. Maksudnya, sebagian besar remaja menganggap bahwa memang banyak sekali dampak negatif yang timbul akibat permainan judi *online*, seperti penurunan prestasi di sekolah dan dikampus, kebiasaan membolos, membohong, kabur meninggalkan rumah, dan lain-lain. Akan tetapi, tidak semua remaja yang bermain judi *online* berperilaku seperti itu. Sebagian kecil dari mereka mampu memprioritaskan diri sebagai pelajar atau mahasiswa dengan tetap menjalankan kegiatan mereka sehari-hari, seperti sekolah atau kuliah. Meskipun mereka bermain judi *online*, akan tetapi prestasi akademik tetap baik dan kehidupan sosialpun tidak terganggu oleh karena bermain tidak terlalu berlebihan.

2. sikap remaja terhadap dampak negatif kebiasaan bermain judi *online* dilihat dari penyimpangan perilaku yang melanggar hukum adalah bahwa sebagian besar remaja setuju. Maksudnya sebagian besar remaja beranggapan bahwa ada sebagian besar remaja yang bermain judi *online* berperilaku melanggar hukum seperti mencuri, menggelapkan barang, dan lain-lain demi untuk bermain judi *online*. Namun, ada sebagian kecil remaja tetap beretika baik di dalam kehidupan sosial dan tetap mematuhi hukum-hukum yang berlaku di masyarakat. Meskipun mereka ikut bermain judi *online*, akan tetapi mereka tidak melakukan hal-hal yang melanggar hukum,

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

1. Kepada orang tua atau keluarga sebaiknya memberikan kontrol eksternal atau pengawasan terhadap remaja dengan cara memberikan batasan waktu bermain judi *online*.
2. Kepada pengelola industri permainan judi *online* sebaiknya memberikan batasan umur bagi pengguna situs judi *online*, yaitu hanya diperbolehkan bagi orang dewasa diatas umur 25 tahun.
3. Kepada lingkungan masyarakat atau pendidikan diharapkan untuk ikut mendorong dan mempedulikan remaja dengan mengadakan berbagai kegiatan interaktif sebagai sarana bagi remaja agar lebih berprestasi dan bersosialisasi di dunia nyata.

4. Kepada remaja sebaiknya mulai meninggalkan kebiasaan bermain judi *online* karena terdapat banyak sekali dampak negatif dari permainan ini. Mulailah hidup dengan mentaati norma norma yang berlaku di masyarakat dan tekun/ giat belajar untuk mendapatkan masa depan yang lebih baik.