

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN RIWAYAT HIDUP.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii

I. PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	9
C. Rumusan Masalah.....	9
D. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	9
1. Tujuan Penelitian.....	10
2. Kegunaan Penelitian.....	10
a. Secara Teoritis.....	10
b. Secara Praktis.....	11
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	11
1. Ruang Lingkup Ilmu.....	11
2. Ruang Lingkup Subjek Penelitian.....	11
3. Ruang Lingkup Objek Penelitian.....	12
4. Ruang Lingkup Tempat.....	12
5. Ruang Lingkup Waktu.....	12

II. LANDASAN TEORITIS

A. Deskripsi Teoritis.....	13
1. Pengertian Sikap.....	13
a. Fungsi Sikap.....	14
b. Ciri-Ciri Sikap.....	16
2. Pengertian Remaja.....	20

3. Tinjauan Terhadap Perilaku Menyimpang Remaja.....	22
a. Pengertian Perilaku Menyimpang.....	23
b. Bentuk-Bentuk Perilaku Menyimpang Remaja.....	25
4. Tinjauan Terhadap Permainan Judi <i>Online</i>	27
a. Pengertian Permainan.....	29
b. Pengertian Judi <i>Online</i>	29
c. Situs-Situs Game Judi <i>Online</i>	31
5. Sikap Remaja Terhadap Dampak Negatif Bermain Judi <i>Online</i>	33
6. Tinjauan Terhadap Undang-Undang No. 11 Tahun 2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik.....	35
B. Kerangka Pikir.....	38

III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	39
B. Langkah Langkah Penelitian.....	40
C. Populasi Penelitian	43
D. Variabel Penelitian.....	44
1. Variabel Penelitian.....	44
2. Definisi Konseptual.....	45
3. Definisi Operasional Variabel.....	46
4. Rencana Pengukuran Variabel.....	46
E. Teknik Pengumpulan Data.....	46
1. Teknik Pokok.....	46
1.1 Angket.....	46
1.2 Wawancara.....	47
2. Teknik Penunjang.....	48
2.1. Observasi.....	48
2.2 Dokumentasi.....	48
F. Uji Validitas dan Uji Reliabilitas.....	49
1. Uji Validitas.....	49
2. Uji Reliabilitas.....	56
G. Teknik Analisis Data.....	58

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	61
1. Sejarah Singkat kelurahan Sepang Jaya RT 05.....	61
2. Gambaran Umum Kelurahan Sepang Jaya RT 05.....	61
3. Deskripsi Data.....	62
1. Pengumpulan Data.....	62
2. Penyajian Data.....	62
a. Sikap Remaja.....	62
1. Indikator Perasaan Menyenangkan/ Membenci.....	62
2. Indikator Perasaan Mendekati/ Menjauhi.....	66

3. Indikator Perasaan Menerima/ Menolak.....	70
b. Dampak Negatif Kebiasaan Bermain Judi <i>Online</i>	73
1. Indikator Penyimpangan Perilaku Yang Bersifat Amoral.....	74
2. Indikator Penyimpangan Perilaku Yang Melanggar Hukum.....	78
B. Pembahasan.....	81
1. Sikap Remaja.....	82
a. Indikator Perasaan Menyenangi/ Membenci.....	82
b. Indikator Perasaan Mendekati/ Menjauhi.....	85
c. Indikator Perasaan Menerima/ Menolak.....	86
2. Dampak Negatif Kebiasaan Bermain Judi Online.....	87
a. Indikator Penyimpangan Perilaku Yang Bersifat Amoral.....	87
b. Indikator Penyimpangan Perilaku Yang Melanggar Hukum.....	88
V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	90
A. Kesimpulan.....	90
B. Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN.....	