

ABSTRAK

PENERAPAN METODE *USER CENTERED DESIGN* DALAM PERANCANGAN UI/UX *WEBSITE* KAMUS BAHASA LAMPUNG BERBASIS KOMUNITAS

Oleh

ANDRE GILANG FIRMANSYAH

Bahasa Lampung merupakan salah satu bahasa daerah yang terancam punah akibat menurunnya penggunaan oleh generasi muda. Penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) dari website kamus bahasa Lampung berbasis komunitas menggunakan pendekatan User Centered Design (UCD). Perancangan dilakukan dengan Figma dan menghasilkan 76 halaman antarmuka untuk empat peran pengguna. Evaluasi dilakukan melalui A/B Testing dan Usability Testing yang mencakup tiga aspek: efektivitas, efisiensi, dan kepuasan pengguna. Hasil menunjukkan bahwa desain A memiliki efektivitas sebesar 99%, efisiensi rata-rata 7,6 detik, dan skor SUS sebesar 84, sedangkan desain B memiliki efektivitas 98%, efisiensi 11,2 detik, dan skor SUS 64. Desain A dinilai lebih optimal dalam memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Website ini diharapkan dapat menjadi media kolaboratif dalam pelestarian bahasa Lampung secara digital.

Kata kunci: User Centered Design, UI/UX, Kamus Digital, Bahasa Lampung, Usability Testing, System Usability Scale

ABSTRACT

APPLICATION OF USER CENTERED DESIGN METHOD IN UI/UX DESIGN OF A COMMUNITY-BASED LAMPUNG LANGUAGE DICTIONARY WEBSITE

By

ANDRE GILANG FIRMANSYAH

Lampung language is one of the regional languages in Indonesia that is at risk of extinction due to its declining use among younger generations. This study aims to design the user interface (UI) and user experience (UX) of a community-based Lampung language dictionary website using the User Centered Design (UCD) approach. The interface was designed using Figma, resulting in 76 pages covering four user roles. Evaluation was conducted through A/B Testing and Usability Testing, focusing on three aspects: effectiveness, efficiency, and user satisfaction. The results show that Design A achieved 99% effectiveness, an average efficiency of 7.6 seconds, and a System Usability Scale (SUS) score of 84, while Design B achieved 98% effectiveness, 11.2 seconds efficiency, and a SUS score of 64. These results indicate that Design A provides a better user experience. This website is expected to serve as a collaborative digital platform for the preservation of the Lampung language.

Keywords: User Centered Design, UI/UX, Digital Dictionary, Lampung Language, Usability Testing, System Usability Scale