

ABSTRAK

UPAYA DAN TANTANGAN DISKOMDIGI DALAM PEMBLOKIRAN SITUS JUDI ONLINE DI PROVINSI LAMPUNG

Oleh :

ALDI RIZKY JULIAN

Perkembangan teknologi informasi menimbulkan beberapa bentuk kejahatan yang marak terjadi di masyarakat yaitu perjudian yang dilakukan secara online. Diskomdigi sebagai kementerian yang berperan penting dalam pengurangan situs perjudian sudah berupaya semaksimal mungkin dalam mengurangi situs-situs judi online yang tersebar di seluruh platform digital. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui upaya yang dilakukan Diskomdigi Provinsi Lampung dan tantangan yang dihadapi pada saat melakukan pemblokiran situs judi online. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif dengan tipe deskriptif melalui teknik observasi, wawancara, dan dokumentasi. Teknik penentuan informan dilakukan secara purposive sampling. Proses analisis data dilakukan dengan pengumpulan data, reduksi data, dan menyajikan data yang telah diperoleh untuk kemudian dilakukan penarikan kesimpulan. Hasil penelitian ini menunjukkan upaya yang dilakukan Diskomdigi yaitu 1) Verifikasi dan penilaian konten, 2) Pemblokiran akses, 3) Koordinasi dengan lembaga lain, dan 4) Pemutusan jalur pembayaran. Adapun tantangan yang dihadapi yaitu 1) Perubahan nama domain atau berpindah server, dan 2) Penggunaan teknologi anti pelacakan.

Kata Kunci : Teknologi, Upaya, Tantangan, Judi Online, Diskomdigi

ABSTRACT

DISKOMDIGI'S EFFORTS AND CHALLENGES IN BLOCKING ONLINE GAMBLING SITES IN LAMPUNG PROVINCE

By :

ALDI RIZKY JULIAN

The development of information technology has given rise to several forms of crime that are rampant in society, particularly online gambling. Diskomdigi, as a ministry that plays a crucial role in reducing gambling sites, has made every effort to reduce the number of online gambling sites spread across all digital platforms. The purpose of this study is to determine the efforts made by Diskomdigi Lampung Province and the challenges faced in blocking online gambling sites. The method used in this study is a qualitative descriptive method through observation, interviews, and documentation. Informants were selected using purposive sampling. The data analysis process involved data collection, data reduction, and presentation of the obtained data, which then led to conclusions. The results of this study demonstrate the efforts made by Diskomdigi, namely: 1) Verifying and assessing content, 2) Blocking access, 3) Coordinating with other institutions, and 4) Disconnecting payment channels. The challenges faced include 1) changing domain names or switching servers, and 2) using anti-tracking technology.

Keywords : *Technology, Efforts, Challenges, Online Gambling, Diskomdigi*