

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Ruang Lingkup Penelitian	5
II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teoritis.....	7
1. Media Untuk Latihan dan Evaluasi dalam Pembelajaran	7
2. Kuis Interaktif Sebagai Fasilitas Belajar Eksplorasi Fenomena Fisika dengan Latihan	11
3. Kemampuan Eksplorasi dengan Pendekatan Saintifik dalam Menyelesaikan Kuis Interaktif	13
4. <i>Wondershare Quiz Creator</i> dan Tipe Soal <i>Multiple Response</i> dalam Melatih Kemampuan Eksplorasi Siswa	18
5. Dinamika dan Hukum Newton	20
B. Kerangka Berpikir.....	27

III. METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	30
B. Jenis Penelitian	30
C. Prosedur Pengembangan	32
1. Analisis Kebutuhan	32
2. Merumuskan Tujuan Pembelajaran	33
3. Merumuskan Butir-Butir Materi	34
4. Menyusun Naskah Media/Prototipe.....	35
5. Merumuskan Instrumen Evaluasi	36
6. Melakukan Validasi Ahli	39
7. Melakukan Revisi dan Uji Coba Lapangan	40
1. Uji Satu lawan Satu	41
2. Uji Lapangan	42
8. Produk Akhir.....	43
D. Uji Coba Produk.....	43
1. Teknik Pengumpulan Data.....	43
2. Validasi Ahli	45
3. Analisis Uji Coba	45

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan	49
B. Pembahasan	60

V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	67
B. Saran	67

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

1. Angket Kemampuan Guru	73
2. Angket Kemampuan Siswa.....	77
3. Rekapitulasi Angket Kemampuan Siswa.....	81
4. Kisi-Kisi Kuis Interaktif	87
5. Storyboard Kuis Interaktif	117
6. Angket Uji Ahli.....	185

7. Angket Uji Satu Lawan Satu.....	194
8. Hasil Uji Kemenarikan Kuis Interaktif	203
9. Rencana Pelaksanaan Pelatihan	207
10. Kisi-Kisi Tes Kemampuan Eksplorasi	211
11. Tes Kemampuan Eksplorasi.....	219
12. Rubrik Tes Kemampuan Eksplorasi.....	226
13. Data Hasil Uji Keefektifan.....	227