

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan hasil penelitian disimpulkan, bahwa model pembelajaran melalui bermain yang dilakukan menggunakan media pembelajaran biji, yang terkemas dalam permainan biji tersembunyi, rangkai biji dan tanam biji, dapat meningkatkan perkembangan kemampuan kognitif pada anak, karena semua indikator yang ditetapkan seperti : (a) Menyebut bilangan dengan tepat, (b) Menyebutkan bilangan 1-10 secara urut, (c) Menyebut bilangan 1-10 tanpa tertukar urutannya, (d) Membilang bilangan dengan tepat, (e) Menyebutkan bilangan dengan menunjukkan benda, (f) Menyebut bilangan sesuai banyak benda, (g) Membilang banyak benda sesuai lambang, (h) Menunjukkan lambang bilangan dgn benda, (i) Menunjuk banyak benda sesuai lambang bilangan, (j) Menunjuk lambang bilangan sesuai banyak benda, dapat tercapai dengan kriteria berkembang sesuai harapan.

Peningkatan perkembangan kognitif pada anak juga disebabkan karena adanya perbaikan kinerja guru disetiap siklus pelaksanaan pembelajaran melalui bermain tersebut.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka saran untuk guru yang akan melakukan penelitian tindakan kelas adalah siapkan ide permainan yang menarik bagi anak, agar merangsang pikiran, perasaan, minat dan bakat anak untuk menggali potensi yang ada didiri anak tersebut. Karena dengan ide permainan yang menarik minat anak, dapat meningkatkan perkembangan kemampuan anak tanpa adanya paksaan serta dapat menjadi penyalur emosi anak yang pada dasarnya senang bermain.