

## ABSTRAK

### PERANCANGAN *UI/UX DASHBOARD* INTERAKTIF PADA SISTEM INFORMASI TUBERKULOSIS DI PROVINSI LAMPUNG DENGAN METODE *USER CENTERED DESIGN*

Oleh

JENA FERONIKA

Tuberkulosis merupakan salah satu permasalahan kesehatan di Indonesia, termasuk di Provinsi Lampung. Sistem Informasi Tuberkulosis yang digunakan saat ini masih memiliki keterbatasan dalam penyajian informasi, visualisasi data, dan pemantauan persebaran kasus sehingga diperlukan *dashboard* yang lebih interaktif dan mudah dipahami. Penelitian ini bertujuan merancang *UI/UX dashboard* Sistem Informasi Tuberkulosis menggunakan metode *User Centered Design* (UCD) melalui tahapan memahami konteks pengguna, menentukan kebutuhan pengguna, merancang solusi desain, dan evaluasi desain. Proses perancangan menghasilkan *wireframe*, *mockup*, dan *prototype* menggunakan Figma yang kemudian dievaluasi menggunakan *A/B Testing* berbasis Maze dan *System Usability Scale* (SUS) dengan melibatkan 15 responden. Hasil pengujian menunjukkan bahwa kedua desain memiliki efektivitas sebesar 100%, namun Desain B memperoleh skor SUS lebih tinggi yaitu 90,5 dibandingkan Desain A sebesar 85,5 dengan kategori *Excellent*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa rancangan *UI/UX dashboard* yang dihasilkan memiliki tingkat *usability* sangat baik serta mampu menyajikan informasi Tuberkulosis secara lebih interaktif dan mudah dipahami pengguna.

**Kata Kunci:** *UI/UX, User Centered Design, Dashboard* Interaktif, Tuberkulosis, *A/B Testing, System Usability Scale*.

**ABSTRACT****DESIGN OF AN INTERACTIVE DASHBOARD UI/UX FOR THE  
TUBERCULOSIS INFORMATION SYSTEM IN LAMPUNG PROVINCE  
USING THE USER-CENTERED DESIGN METHOD****By****JENA FERONIKA**

*Tuberculosis is a major public health issue in Indonesia, including in Lampung Province. The Tuberculosis Information System currently in use still has limitations in terms of information presentation, data visualization, and monitoring of case distribution; therefore, a more interactive and user-friendly dashboard is needed. This study aims to design the UI/UX of a Tuberculosis Information System dashboard using the User-Centered Design (UCD) method through the following stages: understanding the user context, determining user needs, designing solutions, and evaluating the design. The design process produced wireframes, mockups, and prototypes using Figma, which were then evaluated using Maze-based A/B Testing and the System Usability Scale (SUS) with 15 participants. Test results showed that both designs had 100% effectiveness; however, Design B received a higher SUS score of 90.5 compared to Design A's 85.5, falling into the "Excellent" category. The research findings indicate that the resulting UI/UX dashboard design possesses very high usability and is capable of presenting tuberculosis information in a more interactive and user-friendly manner.*

*Keywords: UI/UX, User-Centered Design, Interactive Dashboard, Tuberculosis, A/B Testing, System Usability Scale.*